



Tasarım ve Modelleme

Dersin Adı	Ders saati
3B Modelleme Eğitimi	9

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Düzeyi	Lise

Dersin Koordinatörü	Öğr. Gör. Asadul Islam	E-Posta: asadul.islam@yasar.edu.tr Web:
Dersin amacı	Bir dersin amacı, öğrencilere 3D modelleme süreci hakkında bilgi, beceri ve anlayış kazandırmaktır. Ders, öğrencilerin 3B modellemede kullanılan teknikleri uygulama ve uygulama fırsatları sağlamak için tasarlanmıştır. Bu dersin nihai amacı, öğrencilerin öğrenmelerinde ilerlemelerine ve animasyon ve oyunlar için 3D modelleme konusunda genel bir anlayışa ulaşmalarına yardımcı olmaktır.	
Dersin Öğrenme Çıktıları	Dersi başarıyla tamamlayan öğrencilerin aşağıdaki bilgi, beceri ve yetkinlikleri kazanması beklenmektedir: 1. Öğrenciler, modelleme sürecinin temel kavramlarını açıklayabilecektir. 2. Öğrenciler 3B modelleme tekniklerini uygulayabilecektir. 3. Üç boyutlu bir çalışma yapmak için 3 boyutlu modelleme yöntemlerini uygulayabilecektir. 4. Öğrenciler, modelleme aşamalarını anladıklarını gösterebileceklerdir.	

DERS İÇERİĞİ	
Ders Saati	Konular
1	3B Modellemeye Giriş, Kullanılan Modelleme Teknikleri Türleri: Animasyon, Oyunlar, Endüstriyel Ürün Tasarımı, Mimari görselleştirme
2	3B model oluşturma ve modelin genel şeklini, biçimini ve stilini belirleme ile ilgili aşamalar.
3	Görüntü düzlemi kurulumu, Temel şekiller ve ardından modeli iyileştirin
4	İşlevler: Kenar Döngüleri, Ekstrüzyon, Birleştirme, Ekleme ve düzenleme araçları
5	Düşük Poli ve Yüksek Poli Modelleme Farkı
6	3B Modelleme Üretim ilerlemesi ve UV haritalama: Bu aşama, 3B modelin 2B temsili olan model için bir UV haritası oluşturmayı içerir.
7	Dokulandırma: Modele renk, aynasal vurgular ve çarpma haritaları gibi dokular uygulama
8	Aydınlatma ve Rendering: Bu aşama, bir işleme motoru kullanarak modelin son görüntülerini veya videolarını oluşturmayı içerir.
9	İşlem sonrası: Bu son aşama, renk düzeltme gibi işlenmiş görüntülerin sonradan işlenmesini içerir.