



Tasarım ve Modelleme

Dersin Adı	Ders saati
Tasarım Odaklı Düşünme ve İnovasyon	9

Dersin Dili	Türkçe
Dersin Düzeyi	Lise

Dersin Koordinatörü	Öğr.Gör. Can Güvenir Yaşar Üniversitesi	E-Posta: can.guvenir@yasar.edu.tr Web: www.canguvenir.com
Dersin amacı	Bu ders, Tasarım Odaklı Düşünmeye ilişkin temel kavram ve süreçleri açıklamayı, farklı disiplinler ile işbirliği geliştirmeyi, yapıcı iletişim kurmayı, sorgulamayı ve yaratıcılık ve inovasyon üzerine katılımcılara teorik ve uygulamalı olarak bilgi ve yönlendirme sağlamayı amaçlamaktadır.	
Dersin Öğrenme Çıktıları	Dersi başarıyla tamamlayan öğrencilerin aşağıdaki bilgi, beceri ve yetkinlikleri kazanması beklenmektedir: 1. Tasarım ve Tasarım Odaklı Düşünme süreçlerine ve İnovasyon'a ilişkin temel kavramları ve yöntemleri tanımlayabilmek, 2. Tasarım sürecini disiplinlerarası bir yaklaşım ile farklı perspektiflerden irdeleyebilmek, 3. Tasarım süreci hakkında uygulamalarla yaratıcı süreci deneyimlemek, 4. Yaratıcı beyin fırtınası yöntemleriyle hedef kitle tanımlamayı, problemi çerçevelemeyi, fikir geliştirme, fikri geliştirme ve hızlı prototipleme süreçlerini bir kolaylaştırıcı eşliğinde uygulayabilmek.	

DERS İÇERİĞİ	
Ders Saati	Konular
1	• Temel Kavramlar: Tasarım Odaklı Düşünme ve İnovasyon
2	• Uygulama : Anlamak
3	• Uygulama : Kullanıcı Görüşmesi
4	• Temel Kavramlar: Problem Tanımı
5	• Uygulama : Empati
6	• Uygulama : Bakış Açısı Tanımlamak
7	• Temel Kavramlar: Problem Çözümü
8	• Uygulama : Fikir Geliştirmek
9	• Uygulama : Prototip ve Test

Önerilen Okuma ve İzleme Listesi

Okumalar:

- Tasarım Odaklı Düşünme, Harvard Business Review Türkiye. Ağustos – Eylül 2015. Tim Brown, Sibel Diker
- Yaratıcı Özgüven. Optimist Yayınları. Tom Kelley, David Kelley
- Change By Design. Tim Brown, 2009.

Videolar:

- Tasarım Odaklı Düşünce Nedir? <https://youtu.be/uiJS3mh70xk>